

DETERMINER LES COORDONNEES DU PAP

Formation continue régionale

La bande de roulement

- C'est la partie sur laquelle roule la boule sur la piste
- Elle est identifiable grâce à l'huile qui est déposée sur la boule
- La bande de roulement tourne autour d'un axe qui passe par le centre de la boule
- Ils existent différents diamètres de bandes de roulement (partie de la boule en contact avec la piste)

La bande de roulement

Repères : pouce en bas, doigts en haut

- Pour les droitiers, la bande de roulement est à gauche
- Pour les gauchers, la bande de roulement est à droite
- Le PAP est systématiquement à l'opposé de la bande de roulement

High Roller



Droitier

Semi Roller



Gaucher

Semi Spinner



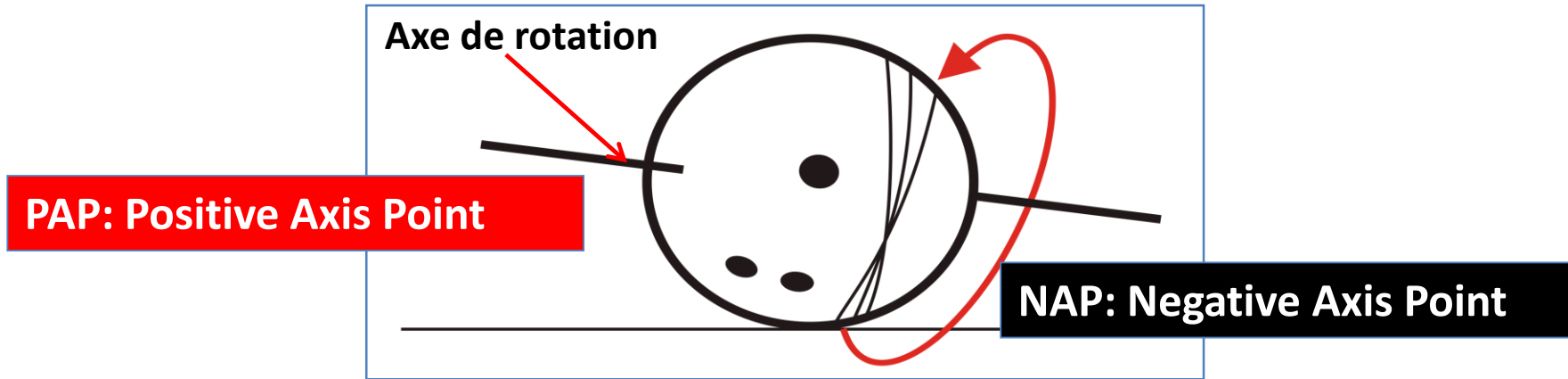
Full Roller



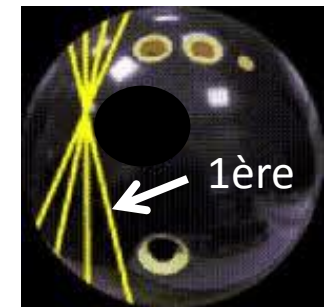
Spinner



La bande de roulement et le PAP



- Les 2 points de l'axe de rotation sont appelés Positif Axis Point (PAP) et Négative Axis Point (NAP).
- Le PAP (celui qui nous intéresse) se situe toujours à l'opposé de la bande de roulement.
- Lorsqu'il y a du « **Flare** » (bandes de roulement qui se croise), la bande de roulement à prendre en compte est celle qui passe le plus près du pouce .

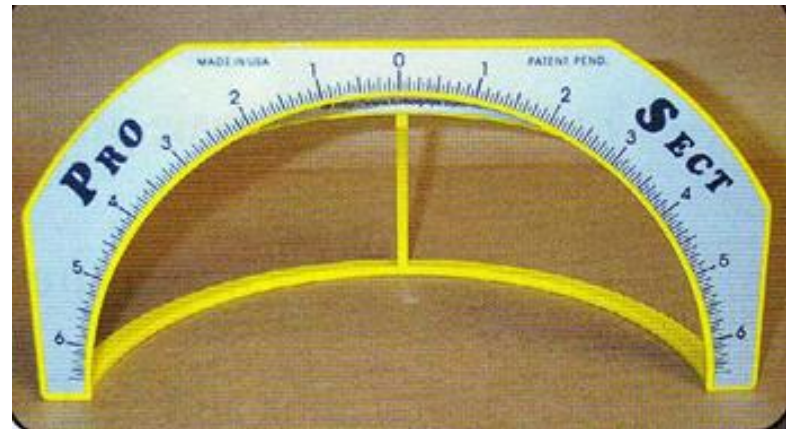


Le rôle du PAP

- Le PAP permet :
 - de lire le comportement de la boule sur la piste ainsi que le huilage et la réaction de la piste
 - Quand est-ce que la boule commence à rouler ? Où termine la glisse ?
 - d'évaluer le lâcher et sa régularité :
 - Un lâcher compris entre 0° et 30° , 30° et 60° , 60° et 90° ?
 - de connaître la distance PIN – PAP
- Le PAP s'exprime par une mesure horizontale et une mesure verticale à partir du centre du perçage :
 - Exemple 1 : $H = 4 \frac{3}{4}$ et $V = \frac{3}{4}$ de pouce
 - Exemple 2 : $H = 5 \frac{1}{4}$ et $V = \frac{3}{8}$ de pouce

Le matériel à utiliser

- Un prosect (outil de traçage) ou un mètre de couturière
- Un crayon gras jaune ou blanc par exemple



Déterminer le PAP d'un joueur

Conseil : Passez un coup d'abralon pour mieux voir la bande de roulement



1. Déterminer la 1^{ère} bande de roulement



2. Tracer la 1^{ère} bande de roulement avec un crayon gras



3. Positionner la bande de roulement parallèle à la table

Déterminer le PAP d'un joueur

Conseil : Passez un coup d'abralon pour mieux voir la bande de roulement



4. Tracer au moins 2 lignes perpendiculaires à la bande de roulement



5. Le croisement des 2 lignes marquent la position du PAP



6. Tracer la ligne verticale et la ligne horizontale du centre du perçage

Déterminer le PAP d'un joueur



7. Mesurer la coordonnée verticale



8. Mesurer la coordonnée horizontale



9. Marquer le PAP avec un scotch

Valider la position du PAP

- Sur piste
 - Positionner un scotch sur le PAP
 - Faire lancer la boule sur la piste
 - Au moment où la boule quitte la main du joueur, le repère du PAP reste stable en début de piste
 - Si le repère n'est pas stable, il faut revérifier le positionnement du PAP.
 - Le noter.

Conseil : Utiliser une boule qui n'a pas ou peu de flare.

« Center Line »

Ligne verticale

« P.A.P. »

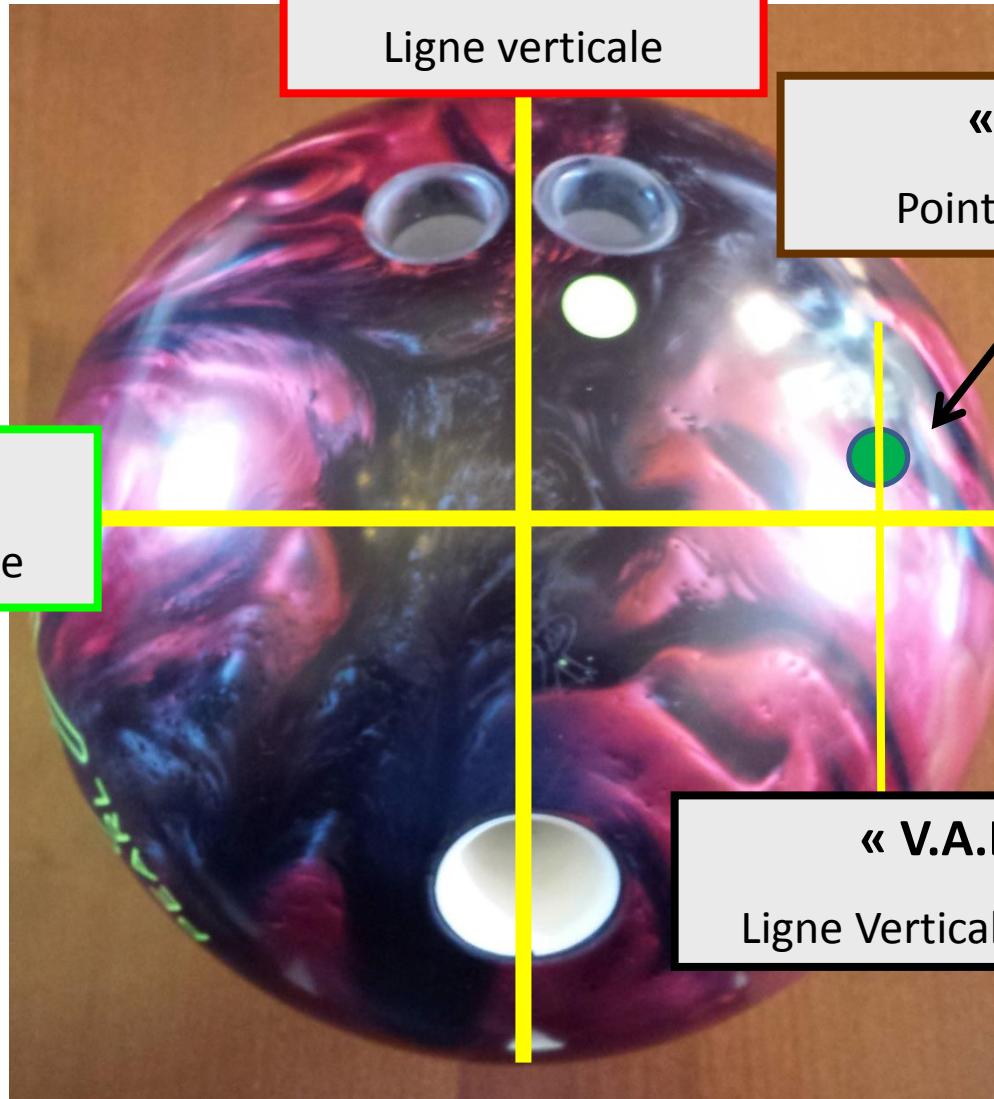
Point d'Axe Positif

« Mid Line »

Ligne horizontale

« V.A.L. »

Ligne Verticale de l'Axe



Exercices pratiques

- EN SALLE
 - Avec une bande de roulement imaginaire et un mètre de couturière
- SUR PISTE

Résumé

- Connaître le PAP permet :
 - D'identifier le degré d'axe de rotation horizontale et verticale du joueur
 - De mettre en place des exercices de modification du lâcher
 - D'observer les différentes réactions des boules de l'arsenal